

INTEGRACIÓN DE GMS

Hikvision

PACOM GMS ofrece la solución perfecta de supervisión y verificación en vídeo con su interfaz inteligente para cámaras Hikvision

VÍDEO EN DIRECTO	
Transmitir vídeo en directo a GMS ante una alarma o un evento	✓
PTZ	
Utilizar comandos PTZ integrados para el movimiento de cámaras	✓
Desplazamiento Lateral, Inclinación y Zoom ("PTZ") con ratón virtual	×
Mover cámaras a una posición predefinida	\checkmark
Crear una posición predefinida	×
Modificar una posición predefinida	✓
VÍDEO GRABADO	
Buscar y reproducir vídeos grabados	✓
Pausar un vídeo grabado	✓
Pasar al primer cuadro de un vídeo grabado	×
Pasar al último cuadro de un vídeo grabado	×
Avanzar un fotograma	✓
Retroceder un fotograma	×
Avanzar en reproducción	\checkmark
Retroceder en reproducción	×
Reproducir un archivo de vídeo previamente exportado	✓
EXPORTAR	
Guardar instantánea de la imagen actual a un PC local	✓
Guardar una grabación de vídeo en un PC local	\checkmark
AUDIO	
Transmitir audio desde el videograbador digital a GMS (funcionalidad listen-in)	✓
Transmitir audio desde GMS al videograbador digital (micrófono)	×
VIEWPOINT (CUADRÍCULA)	
Transmitir vídeo grabado o en directo a la cuadrícula configurable de GMS*	✓
Soporte de plantillas de cuadrícula automatizadas	✓
Enlazar plantillas de cuadrícula con alarmas y eventos individuales	✓
* Donde se admite el video grabado	
MACROS DE VÍDEO/ALARMA	
Mostrar alarmas analíticas de vídeo generadas por el dispositivo de vídeo	×
Mostrar alarmas tamper generadas por el dispositivo de vídeo	×
Mostrar alarmas de fallos en el sistema generadas por el dispositivo de vídeo	×
Enviar comandos (Macros) al equipo de vídeo (por ejemplo, cambiar el nivel de fotogramas) en base	X
GENERAL	
Capaz de incluir nombres de cámaras reales en la lista "Selección de cámara"	✓
Reproducir vídeos grabados desde el registro de transacciones	\checkmark

COMPATIBILIDAD

Versión de GMS 4.20 o posterior
Versión de infraestructura del videograbador digital
Versión de plug-in para GMS y Hikvision 1.0
Hikvision SDK 5.1.3.5